



bonaqua cup

Begeistring - Innsatsvilje - Respekt - Fair play

Kamp avvikling

Kampene går i Lørenskoghallen, Fjellhamarhallen (3 baner) og Kjennhallen. Turneringen gjennomføres i perioden 18.-20.mai 2012

Kampreglement

Oppvarming foretas utenfor banen

Det laget som står oppført som "Hjemmelag" stiller til venstre for banesekretariatet. Det er ikke sidebytte "Hjemmelaget" begynner med ballen i første omgang – "Bortelaget" i andre omgang

Det er kun en kort pause slik at lagene kan starte omgangen raskt (1 min.)

"Bortelaget" skifter drakt ved draktlikhet. Begge lag må ha med matchball.

Turneringen avvikles etter NHF's regler – men det er ikke anledning til Time-out under kampen. Tiden skal kun stoppes ved skader der spillet må stoppes og spiller må ha hjelp fra benken

Iht. NHF's kampreglement vil lag som er påmeldt og ikke møter, trekker seg fra turneringen eller ikke fullfører turneringen, bli ilagt en bot på kr 800,- dersom de ikke melder i fra senest dagen før kampstart

Det er sekretariat i alle hallene. Hovedsekretariatet og informasjonstjeneste er i Fjellhammerhallen.

Resultater henges opp på veggen i hallene og det er on-line resultatservice på turneringens nettsted

Sluttspill kamper som står uavgjort ved full tid, avgjøres på SUDDEN DEATH (første målet vinner).

Det er lov å benytte 14 spillere pr. kamp.

Klasser, spilletid og påmeldingsavgift:

⌘ J/G 8 født 2004 eller senere (2 X 10 min)

⌘ J/G 9 født 2003 eller senere (2 X 10 min)

⌘ J/G 10 født 2002, eller senere (2 X 10 min)

⌘ J/G 11 født 2001, eller senere (2 X 10 min)

⌘ J/G 12 født 2000, eller senere (2 X 15 min)

⌘ J/G 13 født 1999, eller senere (2 X 15 min)

⌘ J/G 14 født 1998, eller senere (2 X 15 min)

⌘ J/G 15 født 1997, eller senere (2 X 15 min)

⌘ J/G 16 født 1996, eller senere (2 X 15 min)

Påmeldingsavgift for alle klasser kr.1000,-

Det tas forbehold om sammenslåing av klasser avhengig av påmelding. Ved trekking av lag etter at kampoppsettet er publisert refunderes ikke påmeldingsavgiften.

Vi har et meget tett kampprogram og ber derfor alle dommere og lagledere om å bidra til at kampene kan starte etter programmet.

Turneringsform

Lagene deles inn i puljer på 3, 4 eller 5 lag. Alle lagene fra J/G 12 og oppover går til sluttspill.

Årsklassene 8, 9, 10 og 11 spilles som serie. Mål telles, men det settes ikke opp tabeller og det kåres ikke vinnere i disse klassene.

Premiering

Det er lagspremier til alle finale lag. Alle spillerne i finalen får T-skjorte. Det kåres en beste spiller i hver finale av en jury oppnevnt av arrangøren. I klassene J/G 8-11 vil alle få sin personlige premie.

I disse klassene er det premieutdeling i henhold til skjema opphengt i hallen. Dette vil skje forholdsvis kort tid etter hvert lags siste kamp. (Husk at lagslistene må være tydelig utfylt)

Beste klubb

Det kåres turneringens beste klubb utfra følgende poengberegning.

(Fjellhammer IL er ikke med i denne konkurransen)

- 1 poeng pr. Deltagende lag, maksimalt 10 lag
- 4 poeng for finaleseier



bonaqua cup

Begeistring - Innsatsvilje - Respekt - Fair play

- 3 poeng for andreplass
- 1 poeng for tapt semifinale

Jury

Juryen som behandler eventuelle protester:

Juryformann Åge Mathisen

Jurymedlem

Jurymedlem

Dommere

Alle dommere anses som nøytrale.

Protester

Protester og et protestgebyr på kr. 500,- leveres skriftlig innen 10 minutter etter kamp. For at protesten skal være gyldig, må begge lags ledere og en av dommerne ha bekreftet på kamprapporten at protest er innlagt før lagene har forlatt banen. Protestgebyret tilbakebetales hvis protesten tas til følge. Ved protester hvor resultatet av en kamp ønskes ugyldig, er juryens dom endelig og kan ikke appelleres. Dersom flere lag har likt antall poeng skal plasseringen dem imellom avgjøres ut i fra følgende regler:

1. Poeng i innbyrdes oppgjør (poeng i kamper mot de som har samme poengsum).
2. Målforskjell i innbyrdes oppgjør (målscore i kamper mot de som har lik poengsum)
3. Flest scorede mål i innbyrdes oppgjør
4. Målforskjell i alle spilte kamper i puljen
5. Flest scorede mål i alle spilte kamper i puljen
6. Loddrekning (dersom alt over er likt)

Sluttspill / finaler

Ved uavgjort resultat etter full tid spilles "sudden death / første målet vinner".

Vel møtt til en hyggelig helg!